

JEU NUMÉRIQUE

# LES GARDIENS DU SAVOIR

Deviens l'artisan de ta Quête



Niveau :  
11-13 ans  
5ème-4ème

Durée :  
2 heures

Tarif :  
3€ / enfant  
Gratuité pour les  
accompagnateurs

## > Devenez un Gardien du Savoir !

- **Un matin, vous recevez une mystérieuse lettre** qui vous apprend que vous faites partie de la lignée des Gardiens du Savoir... Un ordre secret composé d'artisans et de créateurs qui veille au bon fonctionnement du Nocturlabe : un objet magique qui sert à déjouer les pièges de la Nuit des Temps.
- **Votre mission** : réparer et recharger le **Nocturlabe** brisé. D'atelier en atelier, vous allez devoir acquérir des techniques et des savoir-faire spécifiques aux Métiers d'art pour accomplir cette mission.

## > Objectifs

- Découvrir les Métiers d'Art : des métiers souvent méconnus (ébéniste, chapelier, brodeur, maçon du patrimoine, charpentier, tailleur de pierre, métallier, tapissier, etc.)
- Aborder ces métiers sous un angle ludique à travers des outils numériques innovants.
- Approcher de façon tangible ces métiers grâce aux jeux à manipuler et à la scénographie sur place.

## > Compétences

- Utiliser une tablette numérique.
- Développer son autonomie et son sens de la responsabilité.
- Travailler en équipe.
- Développer son sens de l'observation et de l'orientation.
- Développer ses connaissances sur les métiers et les compétences qu'ils demandent.



## > Parcours Avenir de l'élève

- L'activité proposée répond aux objectifs du Parcours Avenir avec la découverte d'un univers de Métiers spécifiques en lien avec les problématiques locales d'un territoire, de son patrimoine et son environnement.

## > Déroulement

- **Création des équipes sur le site Internet** : Pour préparer votre venue à Canon, et afin de gagner du temps sur place, constituez et nommez en amont les équipes (5 élèves) sur le site [www.lesgardiensdusavoir.fr](http://www.lesgardiensdusavoir.fr)
- **Prise en main de la tablette** : Après les recommandations d'usage, les élèves rentrent dans l'univers du jeu.
- **Parcours dans les jardins de totem en totem** (en autonomie).
- **Une expérience immersive** : Guidés par leurs camarades, trois membres de chaque équipe vivront une expérience d'immersion grâce au casque Oculus Rift et la découverte d'un atelier en 3D.
- **A la fin du jeu** retrouvez les scores équipe par équipe sur le site Internet.
- **Pour aller plus loin** : découvrez les formations en région qui mènent aux Métiers d'Art et les définitions précises des Métiers abordés dans le jeu sur le site Internet [www.lesgardiensdusavoir.fr](http://www.lesgardiensdusavoir.fr).

**NB : Compte tenu du matériel numérique prêté aux élèves, nous demandons à l'équipe enseignante et aux accompagnateurs de bien vouloir s'assurer à nos côtés du bon déroulement de l'activité. Prévoir des vêtements et chaussures d'extérieur !**



*Cette nouvelle offre est accessible grâce au partenariat avec Pays d'Auge Expansion dans le cadre de la mission de sensibilisation aux Métiers d'art.*

Renseignements et réservations : château de Canon - 14270 Mézidon-Canon  
tél : 02 31 20 65 17 / 06 64 65 13 83 - email : [canon.accueil@gmail.com](mailto:canon.accueil@gmail.com)